



BOGEN (Befehl)

Erzeugt einen Bogen.



Zum Zeichnen eines Bogens können Sie auch die Werte für Mittelpunkt, Endpunkt, Startpunkt, Radius, Winkel, Sehnenlänge und Richtung miteinander kombinieren. Bogen werden vorgabemäßig gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet. Halten Sie die STRG-Taste gedrückt, und ziehen Sie zum Zeichnen im Uhrzeigersinn.

Die folgenden Optionen sind verfügbar.

Startpunkt

Zeichnet einen Bogen, der durch drei Punkte auf dem Umfang des Bogens definiert wird. Der erste Punkt ist der Anfangspunkt (1).

Anmerkung: Wenn Sie die EINGABETASTE drücken, ohne dass Sie einen Punkt angegeben haben, wird der Endpunkt der zuletzt gezeichneten Linie bzw. des letzten Bogens verwendet, und Sie werden aufgefordert, den Endpunkt des neuen Bogens festzulegen. Auf diese Weise wird eine Tangente für die zuletzt gezeichnete Linie, den zuletzt gezeichneten Bogen oder die zuletzt gezeichnete Polylinie gebildet.

Zweiter Punkt

Geben Sie den zweiten Punkt (2) als Punkt auf dem Umkreis des Bogens an.

Endpunkt

Geben Sie den letzten Punkt (3) auf dem Bogen an.



Sie können einen Drei-Punkte-Bogen sowohl im Uhrzeigersinn als auch gegen diesen angeben.

Mittelpunkt

Beginnt mit der Definition des Mittelpunkts des Kreises, der den Bogen definiert.

Startpunkt

Geben Sie den Anfangspunkt des Bogens an.

Endpunkt

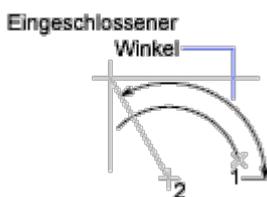
Bei Angabe des Mittelpunkts (2) wird der Bogen, ausgehend vom Anfangspunkt (1), gegen den Uhrzeigersinn bis zu dem Endpunkt gezeichnet, an dem sich der Bogen mit einer imaginären, vom Mittelpunkt aus durch den Endpunkt (3) gezogenen Linie schneidet.



Der Bogen muss nicht durch diesen dritten Punkt verlaufen, wie Sie in der obigen Abbildung erkennen können.

Winkel

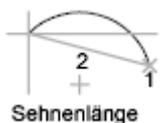
Zeichnet den Bogen ausgehend vom Anfangspunkt (1) gegen den Uhrzeigersinn unter Verwendung des Mittelpunkts (2) mit einem angegebenen eingeschlossenen Winkel. Bei Eingabe eines negativen Winkels wird der Bogen im Uhrzeigersinn gezeichnet.



Sehnenlänge

Zeichnet einen kleinen oder einen großen Bogen auf der Grundlage einer geraden Linie zwischen Start- und Endpunkt.

Bei Angabe einer positiven Sehnenlänge wird der kleinere Bogen ausgehend vom Startpunkt gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet. Bei Angabe einer negativen Sehnenlänge wird der größere Bogen gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet.

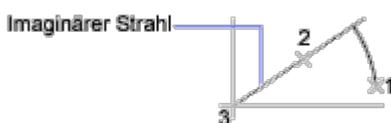


Ende

Beginnt mit der Definition des Endpunkts des Bogens.

Mittelpunkt

Zeichnet den Bogen gegen den Uhrzeigersinn vom Startpunkt (1) bis zu einem Endpunkt, der auf einem angenommenen Strahl vom Mittelpunkt (3) zum zweiten angegebenen Punkt (2) liegt.



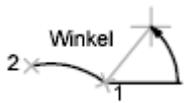
Winkel

Zeichnet den Bogen gegen den Uhrzeigersinn mit einem angegebenen eingeschlossenen Winkel

ausgehend vom Startpunkt (1) zu einem Endpunkt (2). Bei Eingabe eines negativen Winkels wird der Bogen im Uhrzeigersinn gezeichnet.

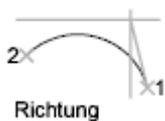
Eingeschlossener Winkel

Geben Sie einen Winkel in Grad oder durch Verschieben des Zeigegeräts gegen den Uhrzeigersinn an.



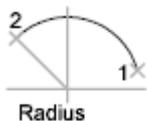
Richtung

Beginnt den Bogen tangential zu einer angegebenen Richtung. Ausgehend vom Anfangspunkt (1) und bis zum Endpunkt (2) kann jede Art von Bogen erzeugt werden, sowohl der größere als auch der kleinere Bogen im oder gegen den Uhrzeigersinn. Die Richtung wird durch den Startpunkt bestimmt.



Radius

Zeichnet ausgehend vom Anfangspunkt (1) bis zum Endpunkt (2) den kleineren Bogen gegen den Uhrzeigersinn. Bei Angabe eines negativen Radius wird der größere Bogen gezeichnet.



Mittelpunkt

Definiert den Mittelpunkt des Kreises, der den Bogen definiert.

Startpunkt

Geben Sie den Startpunkt des Bogens an.

Endpunkt

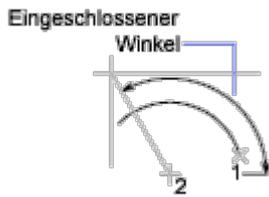
Zeichnet einen Bogen ausgehend vom Startpunkt (1) unter Verwendung des Mittelpunkts (2) gegen den Uhrzeigersinn bis zu dem Punkt, an dem der Bogen einen vom Zentrum durch einen angegebenen Endpunkt (3) gezogenen, imaginären Strahl schneidet.



Winkel

Zeichnet den Bogen ausgehend vom Anfangspunkt (1) gegen den Uhrzeigersinn unter Verwendung

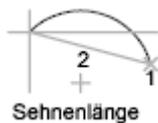
des Mittelpunkts (2) mit einem angegebenen eingeschlossenen Winkel. Bei Eingabe eines negativen Winkels wird der Bogen im Uhrzeigersinn gezeichnet.



Sehnenlänge

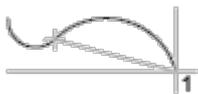
Zeichnet einen kleinen oder einen großen Bogen auf der Grundlage einer geraden Linie zwischen Start- und Endpunkt.

Bei Angabe einer positiven Sehnenlänge wird der kleinere Bogen ausgehend vom Startpunkt gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet. Bei Angabe einer negativen Sehnenlänge wird der größere Bogen gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet.



Tangente zur letzten Linie, Polylinie oder zum letzten Bogen

Zeichnet eine Bogentangente zur letzten Linie, zum letzten Bogen oder zur letzten Polylinie, wenn Sie an der ersten Eingabeaufforderung die EINGABETASTE drücken.



Endpunkt für Bogen angeben

Geben Sie einen Punkt (1) an.

Zugehörige Konzepte

- [Bogen](#)
- [Gekrümmte Objekte](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle für gekrümmte geometrische Objekte](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten